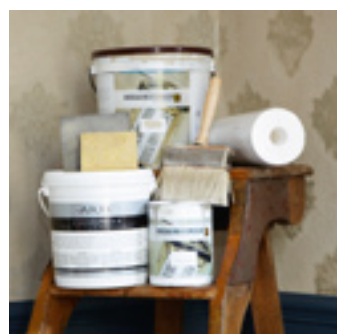


# Origineel vliesbehang

Door Luc en Nadine Cornelis



## Materialen

- structuurvliesbehang Arte (9403)
- kant-en-klaarlijm clear-pro Arte
- kalkverf kleur Serena (Carte Colori)
- verf goudkleur Principessa (Carte Colori)
- behangerskwast
- spons
- fijne schuurspons of schuurpapier



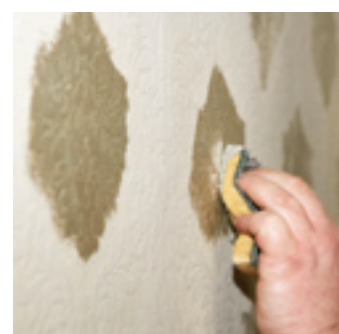
## Vorbereiding

Knip de panden behangpapier op voorhand op de juiste maten en zorg dat het patroon netjes uitkomt.

meer water bij de verf (hier werd bijna 50 % water toegevoegd).

## STAP 3

Breng met een kwast een weinig goudverf aan op een vochtige maar goed uitgeknepen spons. Strijk goed uit en dep zachtjes over de reliëftekening. Laat minstens twaalf uur drogen.



## STAP 1

Strijk de lijm rechtstreeks op de muur en breng het behang aan. Deze techniek zorgt ervoor dat u makkelijk kunt corrigeren indien nodig.

## STAP 2

Overschilder het behang met kalkverf. Gebruik hiervoor een behangerskwast. Voor de eerste laag verdunt u de verf met 10 à 20 % water. Hoe meer water u aan de verf toevoegt, hoe meer vlekken u in de kalkverf zal verkrijgen. Schilder steeds in verticale streken en zorg dat u altijd in één beweging werkt. Als de eerste laag gedroogd is, brengt u een tweede laag aan. Om een nonchalant effect te krijgen, voegt u voor de tweede laag iets

## STAP 4

Om het effect van het goud te verzachten schuurt u heel zachtjes met een fijn schuursponsje over de met goud beschilderde delen in reliëf.

## MET DANK AAN:

Arte voor het behangpapier ([www.arte-international.com](http://www.arte-international.com)) en Carte Colori voor de verf ([www.cartecolori.nl](http://www.cartecolori.nl)).



- We plaatsten moulores tegen de muren. Door het onderste deel van de muren en de moulores in dezelfde kleur te schilderen, krijgt u het effect van een lambrisering.
- Vergeet niet uw vloer af te dekken als u met verdunde kalkverf werkt. Deze druipet namelijk makkelijk van uw borstel.

De decoratieve items zijn van Oogenlust. De deuren werden in zijdematte lakverf 'Serena' van Carte Colori geleverd.